LOGBOOK  
27 November – 17 Desember 2018

Team 1 : Student Enegy – Hand Ball

Artist :

- Membuat template GDD untuk diedit oleh Game Designer

* Membuat UI yang diperlukan seperti : Menu, gameplay, store, dan state seperti paused dan game over (hasil ada di github)
* Merencanakan bg-bg main game yang akan diletakkan di menu shop

Programmer :

Game Design :

* Game Design Document Update
* Mechanic Update
* Main Menu
* Main Menu Development
* Fix Mechanic.